

BKW Energie AG

# BKW Gesamterneuerung Standort Bahnhofstrasse 20 Ostermündigen

Information der Anwohnerinnen und Anwohner  
Baufortschritt und Lärmbelastung

12. September 2022



Sehr geehrte Damen und Herren

Gerne orientieren wir Sie als Anwohnerinnen und Anwohner mit diesem Infoflyer über den weiteren Fortschritt auf unserer Baustelle an der Bahnhofstrasse 20 in Ostermündigen.

## **Stand der Arbeiten - Lärmbelastungen**

In den letzten Wochen wurden die Rückbauarbeiten im Gebäude zu einem grossen Teil ausgeführt und die Fassade fast ganz abgebrochen.

Seit ein paar Tagen sind wir nun an Betonabbrucharbeiten im Gebäude. Diese Arbeiten beinhalten sowohl Fräsarbeiten als auch weitere Rückbauarbeiten mittels des sogenannten Hydrojet-Verfahrens (Wasser-Hochdruckstrahl). Für das Entfernen und Reinigen von Oberflächen setzen wir weiter auch auf das sogenannte Sandstrahl-Verfahren ein.

Sowohl die Fräsarbeiten, wie auch das Hydrojet- und das Sandstrahlverfahren sind lärmintensiv, sodass leider eine zusätzliche Lärmbelastung nicht vermieden werden kann. Eine entsprechende Ausnahmegewilligung der Behörden für den Einsatz lärmiger Baumaschinen wurde uns erteilt.

## **Termine**

Mit den Betonfräsarbeiten haben wir bereits begonnen. Sie werden ca. bis Mitte Dezember 2022 andauern. Mit den Hydrojet- und Sandstrahlarbeiten beginnen wir am 14. September. Auch diese Arbeiten werden etwa bis Mitte Dezember 2022 andauern.

Selbstverständlich sind wir bemüht, die Emissionen so gering wie möglich zu halten. Für Ihr Verständnis danken wir Ihnen sehr und bitten Sie im Voraus um Entschuldigung für allfällige Unannehmlichkeiten.

## **Kontaktpersonen**

Bei allfälligen Fragen oder Anliegen stehen Ihnen als folgende Kontaktpersonen zur Verfügung:

- Herr Markus Zurflüh, Leiter Immobilien BKW Energie AG, Telefon 058 / 477 53 61 (Kontakt Bauherrschaft)
- Herr Bernhard Reber, Eberhart Partner Bauleitungen AG, Telefon 079 / 409 05 53 (Kontakt Bauleitung)

Freundliche Grüsse

Markus Zurflüh  
Leiter Immobilien, BKW Energie AG